



«Информационное моделирование зданий с использованием Autodesk Revit Architecture»

Модуль 1: Информационное моделирование зданий с использованием Autodesk Revit

1. Введение. Настройки программы. Пользовательский интерфейс. Основные принципы работы.
2. Создание сетки осей.
3. Создание уровней.
4. Стены. Построение стен. Создание нового типа стены. Редактирование профиля стены. Инструменты редактирования.
5. Работа с дверьми. Добавление двери в проект. Загрузка из библиотеки.
6. Работа с окнами. Добавление окна в проект. Загрузка из библиотеки.
7. Работа с витражами. Создание нового типа витража.
8. Лестницы. Построение лестницы. Редактирование лестницы. Копирование лестницы по этажам.
9. Работа с проемами.
10. Работа с крышами. Крыша по контуру. Крыша выдавливанием. Редактирование крыши.
11. Работа с перекрытиями. Создание и редактирование перекрытия.
12. Ограждения. Создание и редактирование ограждения.
13. Инструменты создания свободных форм и концептуальных моделей.
14. Генеральный план, работа с топоповерхностью.
15. Работа с площадями помещений. Разбиение на зоны. Создание помещений. Создание цветовой экспликации помещений.
16. Создание разрезов и фасадов.
17. Работа со спецификациями. Создание и настройка спецификации. Редактирование спецификации.
18. Компоновка и печать чертежа. Размещение планов, фасадов, разрезов, спецификаций на листе.
19. Визуализация. Установка камеры. Настройки Визуализации.

Модуль 2: 3D печать архитектурных объектов.

Практические занятия проводятся в мастерской-лаборатории Фаблаб Политех
<http://fablab.spbstu.ru>