

Информационное моделирование зданий. Базовый курс

Направление: Курсы BIM

Начало обучения: По мере набора группы

Продолжительность: 2 недели

Количество часов: 40

Налоговый вычет: 13% для физических лиц

Описание программы

Программа повышения квалификации «**Информационное моделирование зданий. Базовый курс**» предназначена для приобретения базовых навыков и знаний в области информационного моделирования зданий (BIM-технологий) с использованием программного продукта Autodesk Revit. Участники познакомятся с основами работы в среде Revit, научатся создавать и редактировать BIM-модели, организовывать рабочую среду и настраивать элементы проекта. Задача курса заключается в формировании понимания принципов информационной архитектуры и преимуществ BIM-подхода для повышения качества проектных работ, сокращения сроков и снижения рисков ошибок.

Программа разработана с учетом требований профессионального стандарта «[Специалист в сфере информационного моделирования в строительстве](#)» (утвержден приказом Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 14 октября 2024 года № 562н).

Категория слушателей: программа предназначена для инженеров, работающих в системе автоматизированного проектирования зданий и сооружений Revit, предназначенной для создания трехмерных моделей зданий и сооружений различной сложности, а также создания семейств в программном комплексе Revit.

Ключевые навыки после обучения

В результате изучения программы слушатели должны **знать**:

- актуальную нормативно-правовую и техническую база деятельности по информационному моделированию объектов в строительстве;
- план реализации проекта информационного моделирования в соответствии с ресурсами, стандартами и бизнес-процессами организации;
- организационную структуру управления деятельностью организации на основе технологии информационного моделирования;
- способы формирования трехмерных моделей зданий и сооружений;
- процессы внедрения и развития технологий информационного моделирования в строительной организации;
- методы контроля результатов использования технологий информационного моделирования.

В результате изучения программы слушатели должны **уметь**:

- применять нормативно-правовую документацию по информационному моделированию объектов в строительстве;
- организовывать план реализации проекта информационного моделирования в соответствии с ресурсами, стандартами и бизнес-процессами организации;
- формировать и передавать информационную модель объекта строительства на этапах жизненного цикла;

- формировать организационную структуру управления деятельностью организации на основе технологии информационного моделирования;
- организовывать процессы внедрения и развития технологий информационного моделирования в строительной организации;
- контролировать результаты использования технологий информационного моделирования;
- организовывать систему обучения применения технологий информационного моделирования в организации.

В результате изучения программы слушатели должны **владеть**:

- навыками информационного моделирования зданий с использованием Autodesk Revit;
- навыками организации процессов внедрения и развития технологий информационного моделирования в организации.

Квалификация и документ об образовании

Наименование документа	Описание
Удостоверение установленного образца Политехнического Университета	Лицам, успешно освоившим программу повышения квалификации « Информационное моделирование зданий с использованием Autodesk Revit. Базовый курс » и прошедшим итоговую аттестацию, выдается удостоверение СПбПУ о повышении квалификации.

Стоимость обучения

Форма обучения	Стоимость
Оффлайн	12 000 руб.
Онлайн	10 000 руб.

Модули

Модуль	Дисциплины
Интерфейс программного комплекса Autodesk Revit	Интерфейс Начало работы
Основы моделирования зданий с использованием архитектурных элементов	Создание стен Двери, окна, проемы Лестницы Крыши и перекрытия Ограждения
Размещение здания на площадке. Зонирование этажей	Моделирование генплана площадки Зонирование этажей
Создание разрезов и фасадов. Компоновка и печать чертежа	Разрезы и фасады Комповка и печать чертежа
Основы визуализации проекта	3D виды Установка камеры. Текстуры. Рендеринг